**Название проекта:** Meteor

**Автор проекта:** Панин Михаил Павлович

**Описание идеи:**

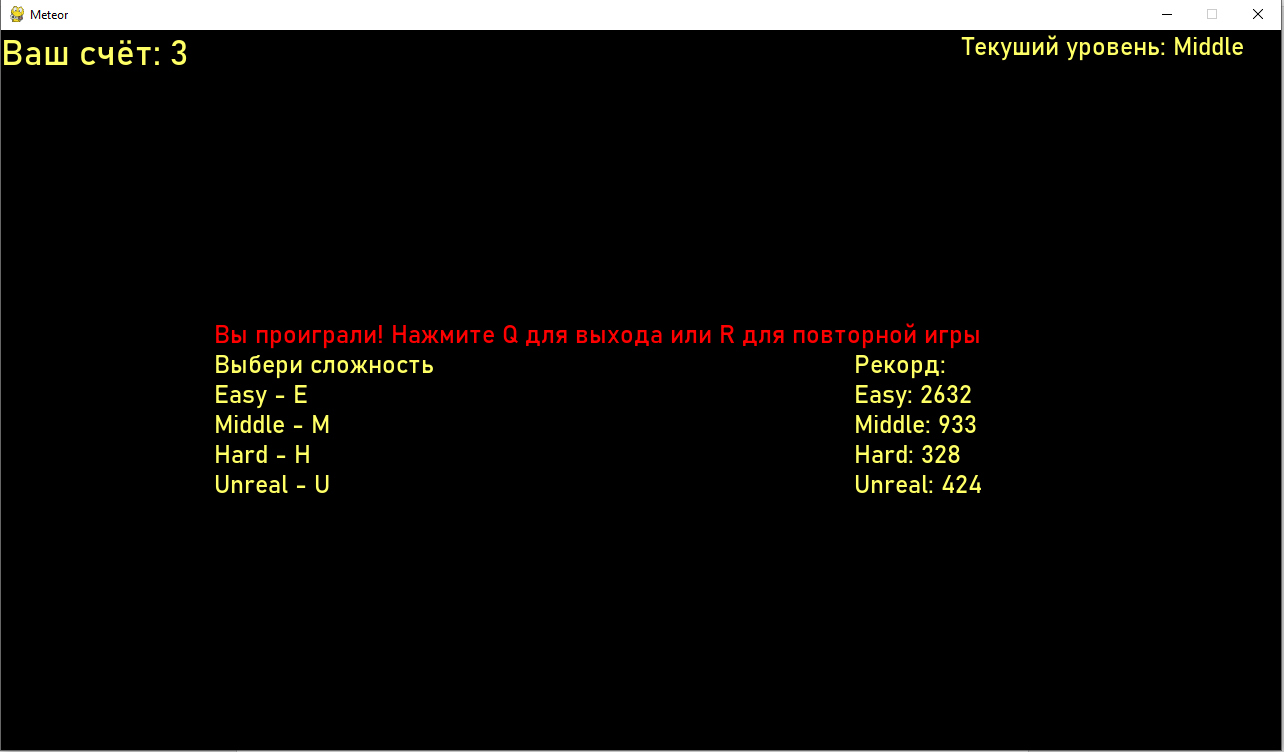
Реализовать игру направленную на внимание и задействующее оба полушария мозга. В этой игре вам предстоит управлять 2-мя ракетами летящими через массу метеоритов, собирая бонусные сферы по пути приносящие дополнительные очки. Пролети как можно дальше. И набери как можно больше очков.

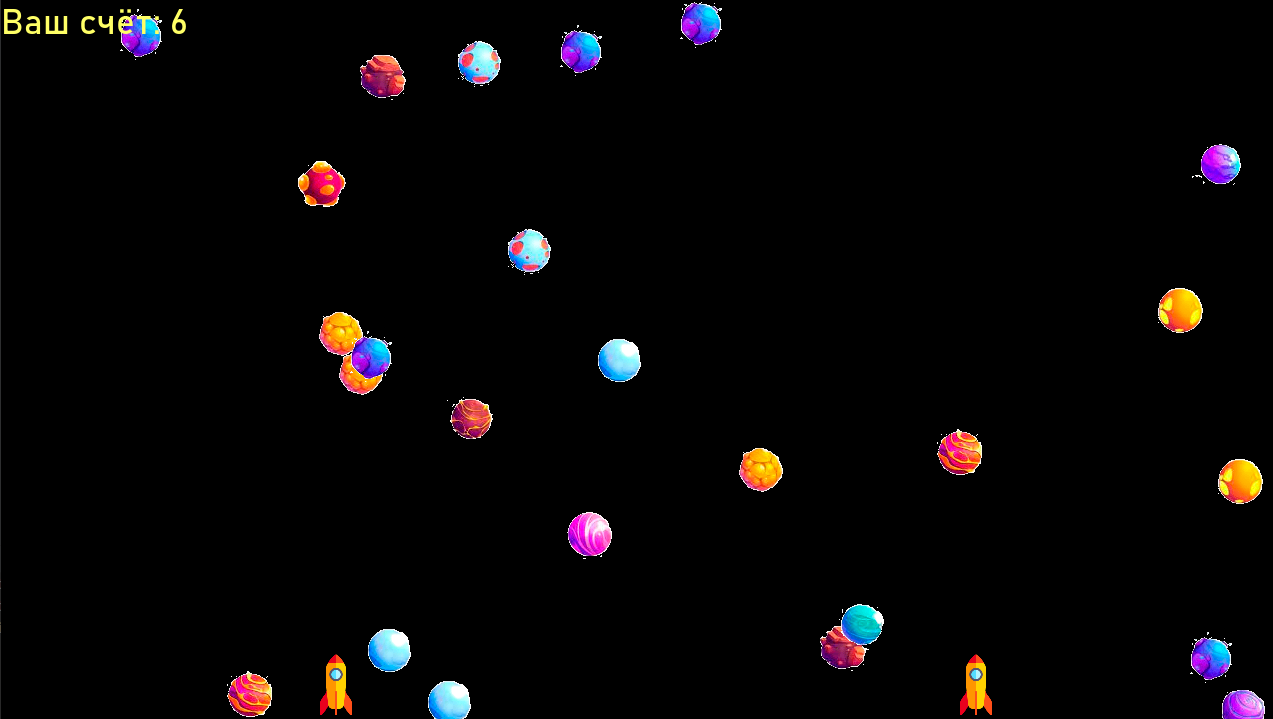
**Описание реализации:**

Сделана основная игровая функция в которой, из которой осуществляется управление всей игрой. Реализована разделение на уровни сложности по процентному соотношению генерации метеоритов, также случайная генерация бонусов с разным шансом появления. Управление происходит через кнопки A, D – для 1ой ракеты и J, L – для 2ой (считываются с помощью pygame).

**Необходимые библиотеки:**

Pygame, random, json

****

****